

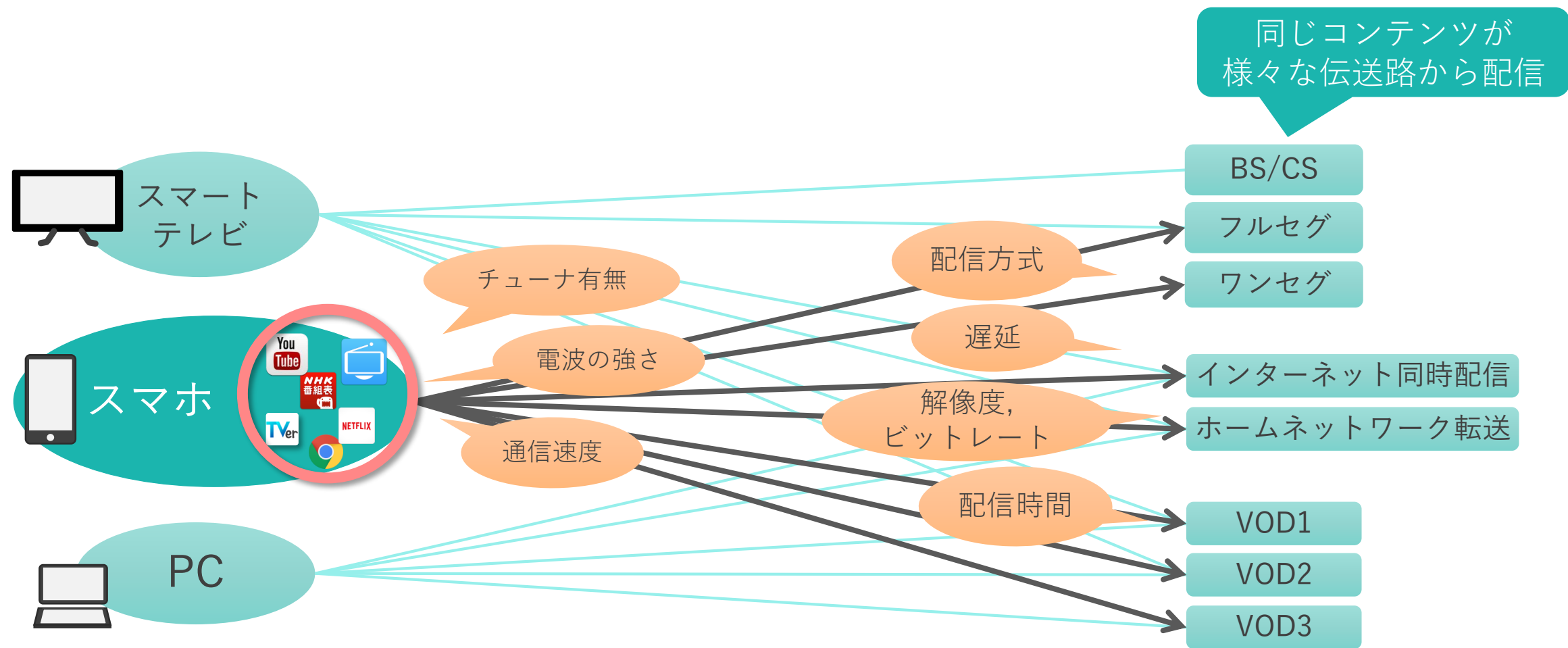
メディア統合プラットフォーム機能の デバイスWebAPIによる実装について

遠藤 大礎

日本放送協会
放送技術研究所

デバイスWebAPIコンソーシアム 第3回総会
2017/4/13

【研究の背景】 デバイス・メディア利用の多様化



解決したいこと

ユーザ

コンテンツが**みられない**

低画質視聴（もっといい方法があるのに）

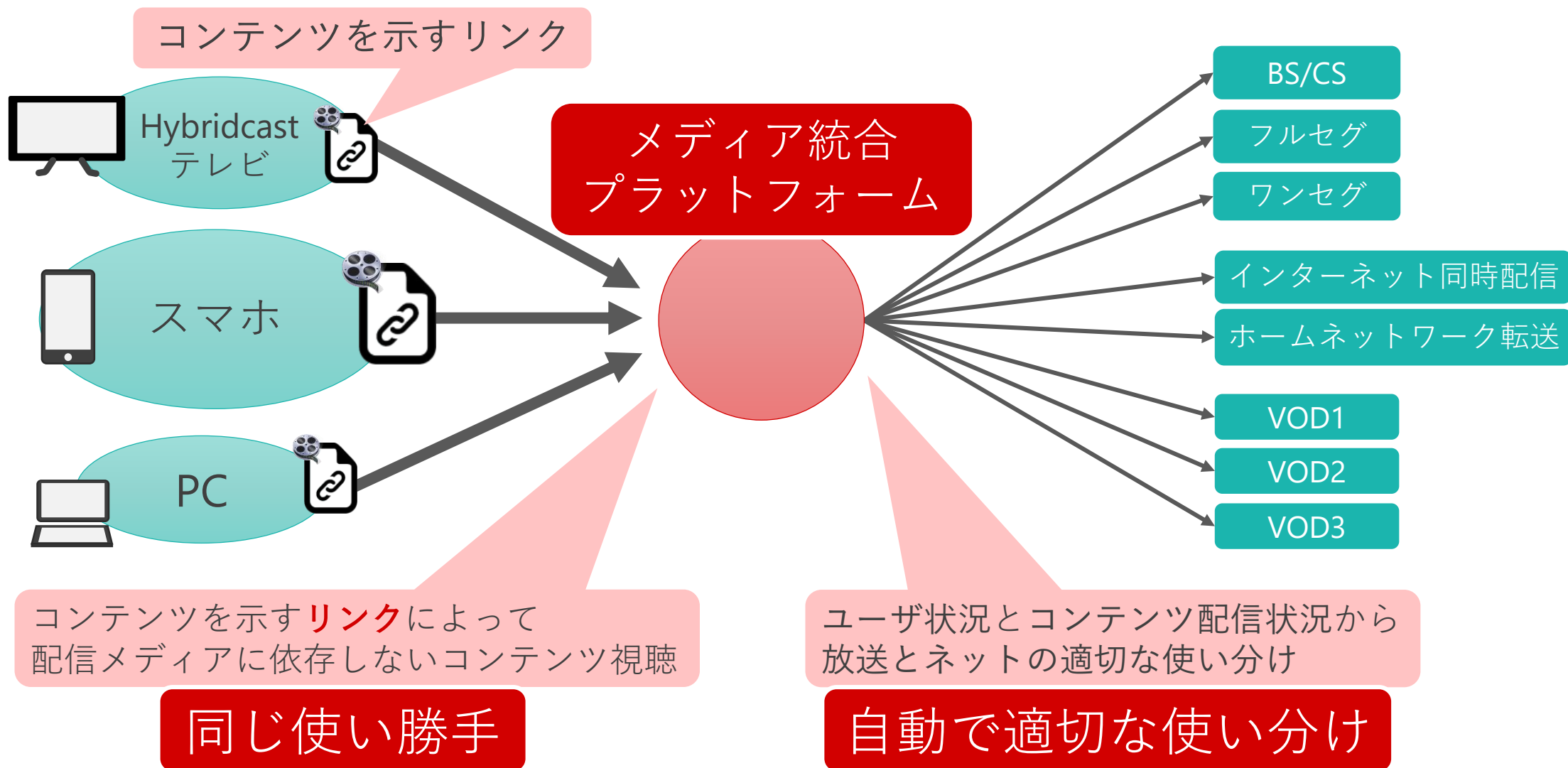
パケット代（放送やWi-Fiだとかからないのに）

放送局

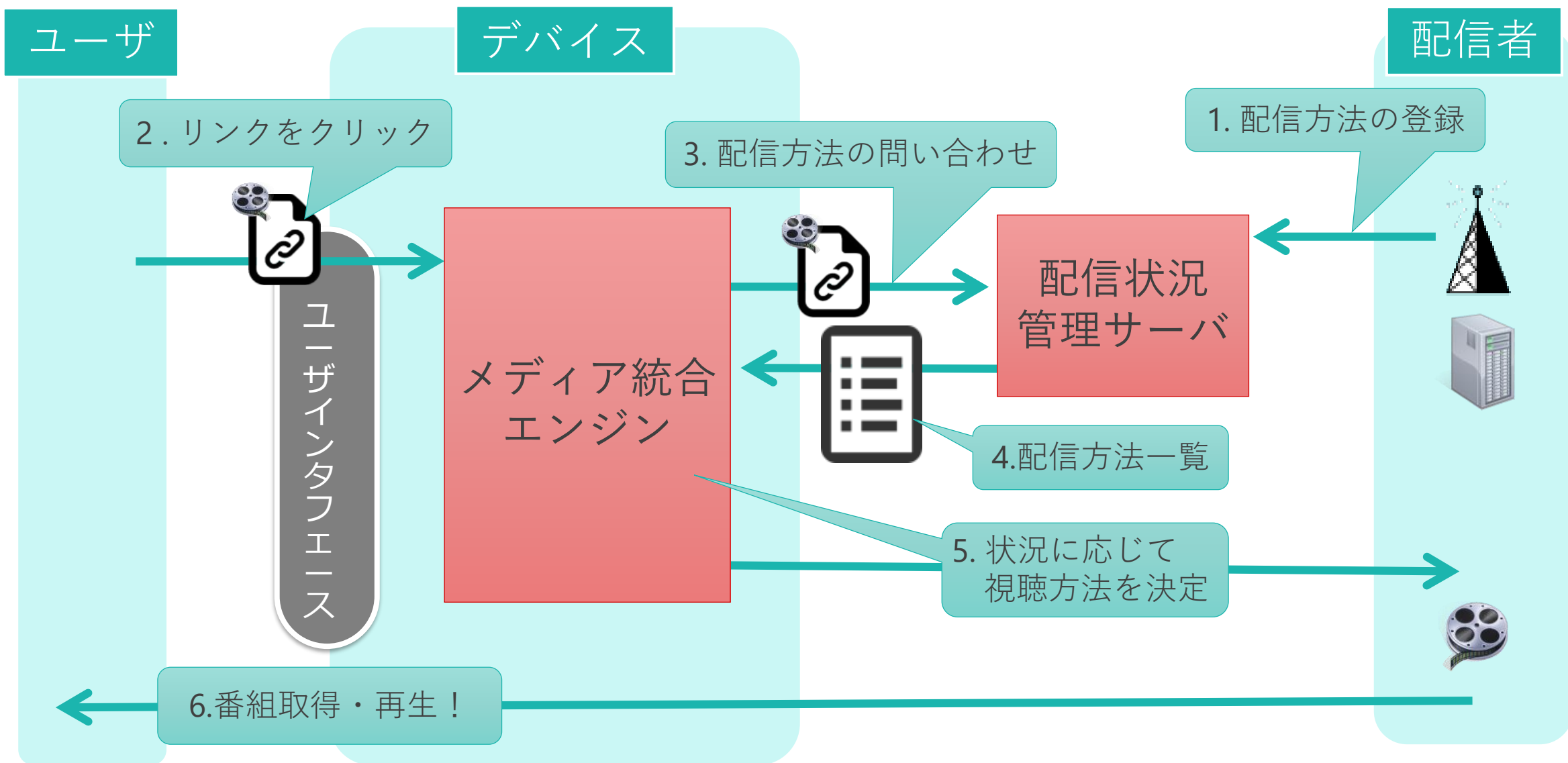
コンテンツを**みてもらえない**

莫大な**配信コスト負担**（放送配信は一定コスト）

【提案】メディア統合プラットフォーム

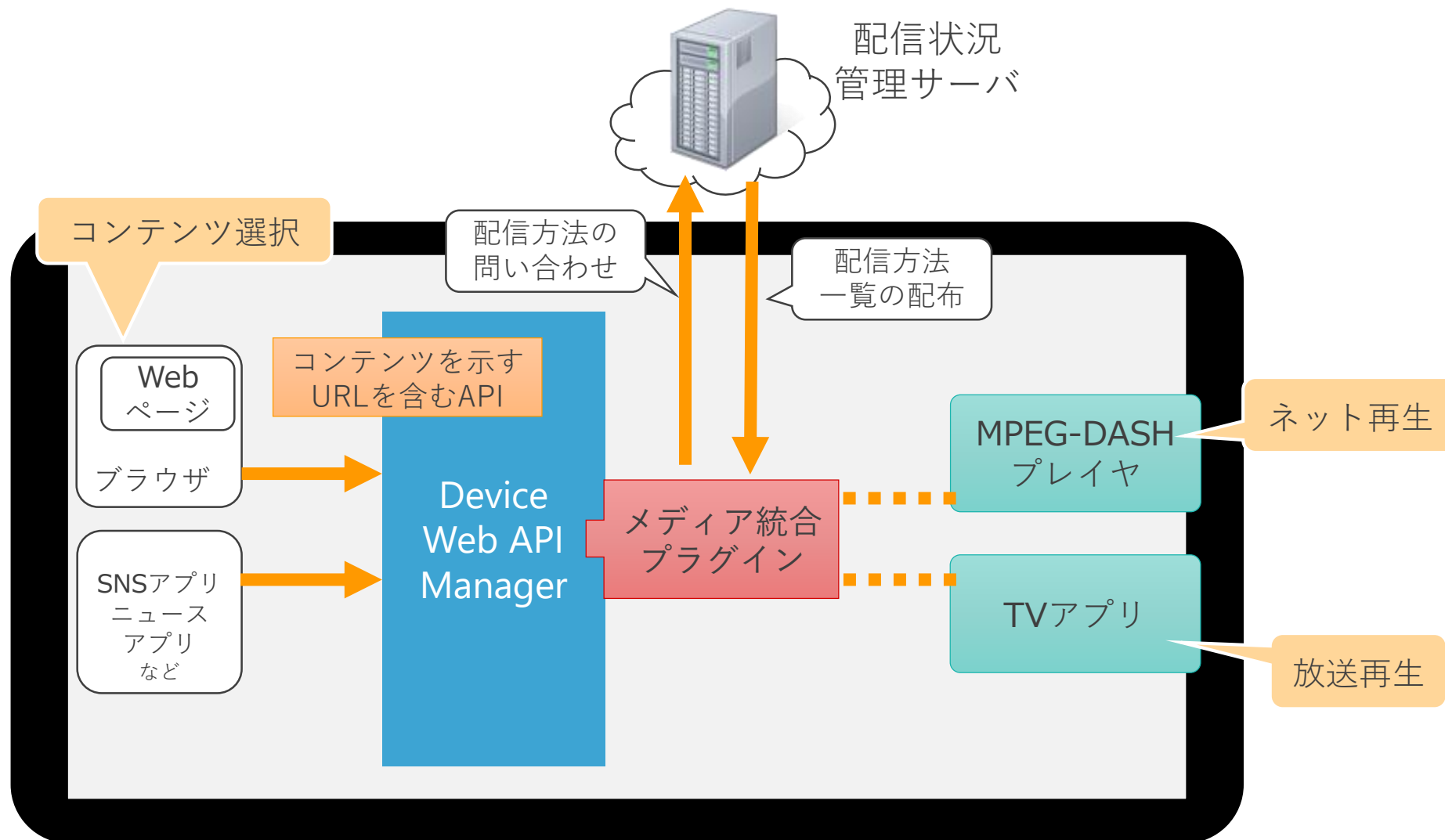


システムモデル - メディア統合プラットフォーム -



デバイスWebAPIを用いた プロトタイプ

デバイスWebAPIを用いた実装構成



放送受信状態に応じた配信メディア選択

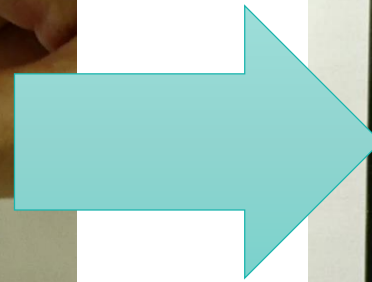
同じリンクから
適切な配信メディアを選択



配信メディアにあわせた
視聴アプリを起動・再生

(例)

http://localhost:4035/gotapi/mediaunifying/content?serviceld=mup_service.488ded954d168fee81e26a9553c4b8fb.localhost.deviceconnect.org&url=arib://7fe0.7fe0.0400/-1/&date=20170404T181000+0900



ネット
同時配信

放送

まとめ

- メディア統合プラットフォームのクライアント機能を、デバイスWebAPIを用いて実装した
- 今後の予定
 - メディア統合機能で用いるAPI・プロファイルの検討
 - 外部デバイスと連携したコンテンツ視聴への応用